



### Mégalopole

Le nombre total de Villes en jeu est supérieur ou égal à 10 fois le nombre de joueurs



### Marchands des Temples

Le nombre total de Temples en jeu est supérieur ou égal à 20 fois le nombre de joueurs



### Surpopulation

La Population totale en jeu est supérieur ou égal à 30 fois le nombre de joueurs



### Développement rapide

Un joueur au moins atteint ou dépasse 10 Villes (pendant que cette carte est active)



### Domination spirituelle

Un joueur au moins atteint ou dépasse 20 Temples (pendant que cette carte est active)



### Grande fécondité

Un joueur au moins atteint ou dépasse 30 en Population (pendant que cette carte est active)



### Prière

Un joueur au moins tombe à 0 Temps Libre pendant que cette carte est active



### Activité religieuse

Un Joueur a 10 points de Temps Libre ou plus de moins qu'un autre joueur



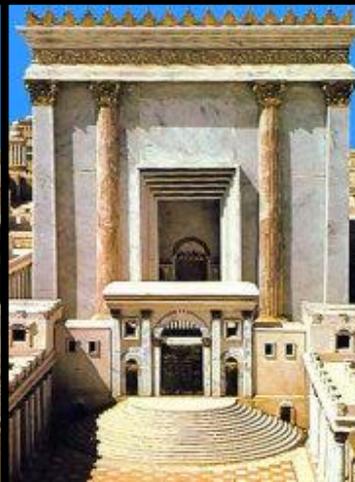
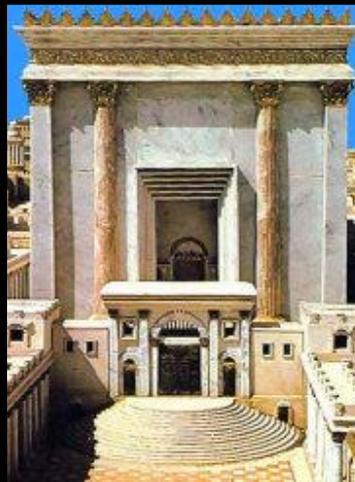
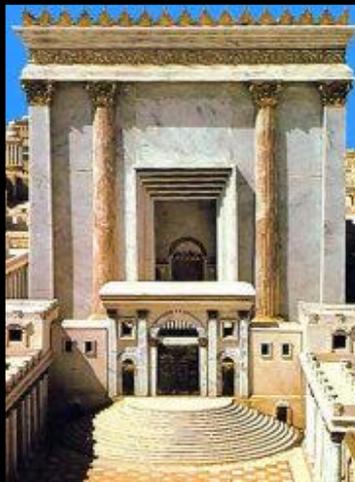
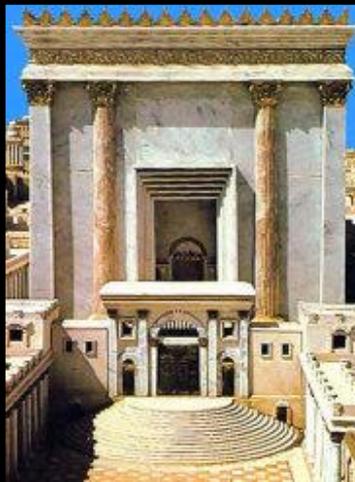
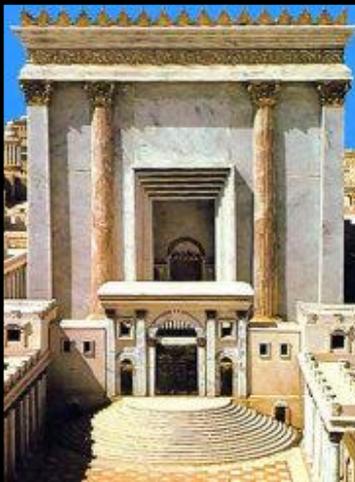
### Supériorité géographique

Un joueur a 20 Temple ou plus de plus qu'un autre joueur



### Développement irrésistible

La Population d'un joueur est supérieure de 30 ou plus à celle d'un autre joueur





**Annulation**

Le Miracle ciblé ne prend pas effet



**Annulation**

Le Miracle ciblé ne prend pas effet



**Annulation**

Le Miracle ciblé ne prend pas effet



**Annulation**

Le Miracle ciblé ne prend pas effet



**Annulation**

Le Miracle ciblé ne prend pas effet



**Annulation**

Le Miracle ciblé ne prend pas effet



**Aggrandissement des Temples**

Le nombre de Temples de la Ville ciblée en jeu est doublé



**Zèle**

Le nombre de Temples de la carte Ville ciblée en train d'être jouée est doublé



**Fécondité**

La Population de la Ville ciblée en jeu est doublé



**Immigration**

La Population de la carte Ville ciblée en train d'être jouée est doublé



**Apparition**

La Ville ciblée en jeu compte double



**Colère**

La Ville ciblée en jeu compte un Temple de moins



**Fénéantise**

La Ville ciblée en train d'être jouée compte un Temple de moins



**Epidémie**

La Population de la ville ciblée en jeu est réduite de un



**Stérilité**

La Population de la ville ciblée en train d'être jouée est réduite de un



### Naïveté

La carte Ville ciblée requiert une Création de moins pour être jouée



### Certitude

La carte ville ciblée en cours de pose voit son Coût doublé



### Inspiration

La Création de la carte Ville ciblée est doublée



### Rage divine

La Ville ciblée en jeu est défaussée



### Ville fantôme

La carte Ville en train d'être jouée est défaussée



### Conversion

Prenez la Ville ciblée d'un adversaire et posez la chez vous dans la colonne en cours



### Eclaircie

Pendant le prochain tour, aucun joueur ne peut utiliser la Creation



### Eclipse

Pendant le prochain tour, aucun joueur ne peut utiliser la Creation



### Calme

Pendant le prochain tour, aucun joueur ne peut utiliser la Creation



### Voile de ténèbres

Pendant le prochain tour, aucun joueur ne peut utiliser la Creation



